

SKUODO PRANCIŠKAUS ŽADEIKIO GIMNAZIJA

INFORMACIJA DĖL PIROTECHNIKOS PRIEMONIŲ NAUDOJIMO

1. Mokykloje ir jos teritorijoje griežtai draudžiama naudoti pirotechnikos gaminius.
2. Civilines pirotechnikos priemonės gali įsigyti ir jas naudoti ne jaunesni kaip 18 metų asmenys.
3. Pirotechnikos gaminiai pavojingi juos naudojantiems ir aplinkiniams žmonėms.
4. Pirotechninius gaminius draudžiama naudoti prie ligoninių, mokymo įstaigų, vaikų darželių, bažnyčių taip pat kitose nustatytose vietose.
5. Pirotechnikos priemonių negalima sprogdinti nuo 22.00 iki 8.00 val., išskyrus švenčių dienas.
6. Pirotechnikos gaminių naudojimas ne pagal paskirtį ir draudžiamose vietose yra administracinės teisės pažeidimas.
7. Už padarytus pirotechnikos priemonių įsigijimo, laikymo, pardavimo taisyklių pažeidimus policijos pareigūnai pradeda administracinio teisės pažeidimo bylos teiseną pagal Lietuvos Respublikos administracinių teisės pažeidimų kodekso 167¹, 167², 173, 174, 175, 176¹, 181, straipsnius.
8. Už vaikų ir paauglių iki 16 metų padarytus pažeidimus atsako jų tėvai (globėjai).
9. Pažeidus civilinių pirotechnikos priemonių įsigijimo ir naudojimo tvarką, gresia administracinė nuobauda – bauda nuo 50 iki 100 litų, pakartotiniai tokie pat veiksmai užtraukia baudą nuo 100 iki 200 litų, pažeidimas, padarytas nepilnamečių nuo 14 m. iki 16 m. metų, užtraukia įspėjimą arba baudą tėvams ar globėjams (rūpintojams) nuo 50 iki 100 litų su civilinių pirotechnikos priemonių konfiskavimu ar be konfiskavimo.
10. Pamačius mokinius naudojant, sprogdinant pirotechnikos gaminius, įtarus platinant bus informuojami tėvai ir Skuodo policijos komisariatas.
11. Pagrindinės priežastys, dėl kurių dažniausiai susižalojama – pirotechnikos gaminių naudojimas nesilaikant naudojimo instrukcijos, savadarbių, nekokybiškų gaminių naudojimas, tėvų neatsakingumas (tėvai leidžia vaikams sprogdinti pirotechnikos priemones be suaugusiųjų priežiūros) ir chuliganizmas (pirotechnikos gaminių mėtymas į žmones, po automobiliais).

Linkime šventes sutikti saugiai!